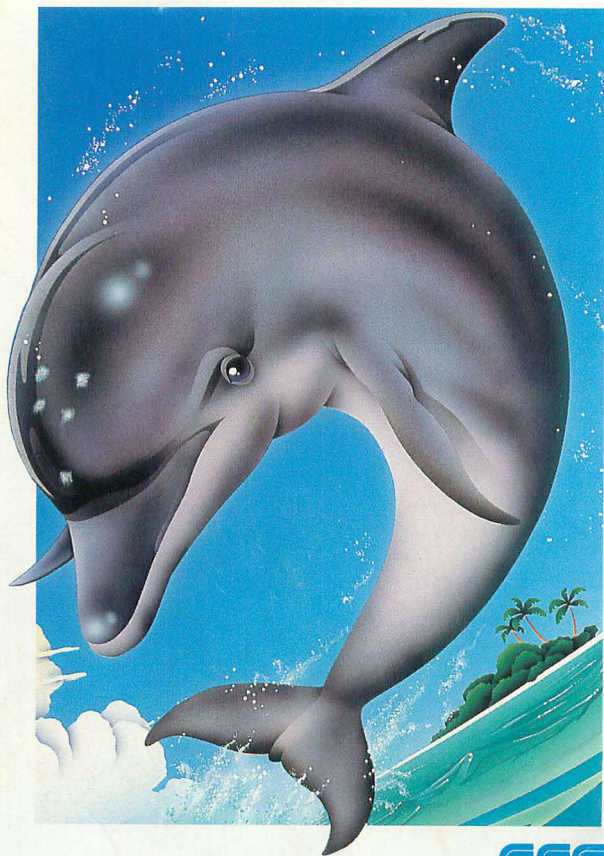
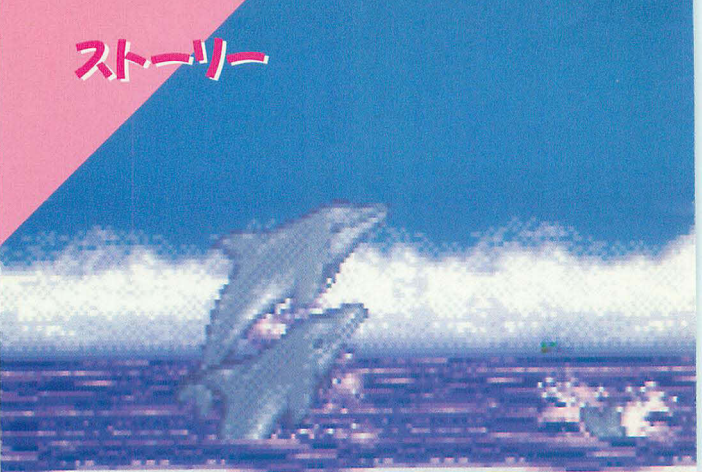
取扱説明書

エコー・ザ・ドルフィン

ECCO THE DOLPHIN™

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「エコー・ザ・ドルフィン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

もくじ

ECCO THE DOLPHIN™

ストーリー

限りなく蒼く、広い海。この海には、何億という多くの生命が幸せな営みを続けていた。
あの悪夢がこの海を襲うまでは……

好奇心の旺盛なイルカの“エコー”も仲間のイルカとこの海で幸せに暮していました。
ところがある日、いつものようにエコーが仲間のイルカとジャンプの高さを競い合っていると、邪悪な気配とともに巨大な竜巻が、突然現れ平和な海を襲いました。

あれほど生命に満ちあふれ、にぎやかだった海は、静まり返り、他の生き物の影も形もありません。
「いったい何が起きたんだろう？」
その問の答えはどこからも返ってきません。

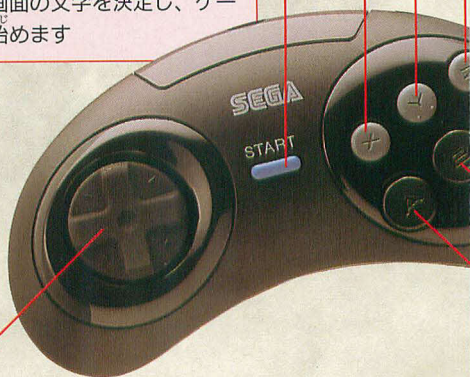
この海にただ一匹とり残されてしまったエコー。しかし、遠くの海から他のイルカの歌声や他の生き物の声が聴こえてきます。エコーは消えてしまった仲間を求め、そしてあの竜巻の謎を解き明かすため、広い海へ力強く泳ぎだしました。

…その彼の頭には、5個の白い斑点が輝いています…

操作方法

このゲームは1人用です。メガドライブの電源を入れる前に、メガドライブのコントロール端子1にパッドを接続してください。

スタートボタン

・ゲームのスタート
・ゲーム中に押すとポーズ
・マップ画面からゲーム画面に戻ります
・パスワード画面の文字を決定し、ゲームの続きを始めます

方向ボタン

・エコーを8方向に移動させます
・マップ画面からゲーム画面に戻ります
・パスワード画面で文字を選びます

X・Y・Zボタンは使用しません

Cボタン

・連打をすると速く移動します
・押しっぱなしで、移動速度が保たれます
・海面から飛び上がった時に押すとスピン・ジャンプをします
・マップ画面からゲーム画面に戻ります
・パスワード画面の文字を入力します

Bボタン

・ダッシュアタック（小魚を食べます）
・マップ画面からゲーム画面に戻ります
・パスワード画面の文字を消去します

Aボタン

・歌（音波）を発し、仲間と会話をします
・音波がエコーに返ってくるまで、押し続けるとマップ画面が現れます
・マップ画面からゲーム画面に戻ります
・パスワード画面の文字を消去します

従来の3ボタンコントロールパッドでも遊べます。

ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すとゲームスタート選択画面になります。

エコーを操作しゲーム開始するか、パスワードを入力してステージの続きから始めるかを選んでください。

右に行くと

ゲームが最初からスタートします。エコーと共に大海原での冒険を楽しんでください。

パスワード入力画面になります。ステージの初めに表示されるパスワード（詳しくは10ページ）をコントロールパッドで入力してください。文字の入力が終了したら、スタートボタンを押してください。エコーの冒険が再開されます。

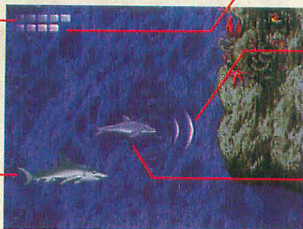
ゲームの遊び方

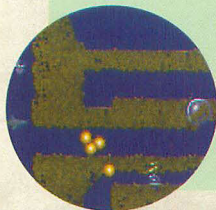
画面の見方

体力メーター
エコーの体力です。このメーターがなくなるとゲームオーバーになってしまいます。

酸素メーター
エコーに残っている酸素の量です。このメーターがなくなると体力メーターの減り方が早くなります。

歌（音波）
エコーの発した歌（音波）です。仲間やクリスタルとの会話などに使われます。

エコー
このゲームの主人公です。どこかへ飛ばされてしまった仲間たちを助け出すための冒険の旅にでます。

敵
エコーの行く手を阻む敵です。ダッシュ・アタックで倒すことができます。

マップ画面の見方
ゲーム中、Aボタンを押し続けるとエコーの歌（音波）が壁に当たりエコーに返ってきます。
エコーに歌（音波）が返ってくるとマップ画面になり、周囲の状況を確認することができます。

サメ・小魚・シャチなどの生き物です。

クリスタルです。

空気のある場所です。

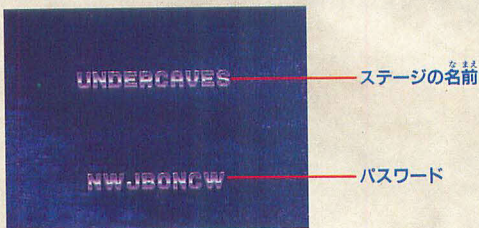
サンゴと移動できる岩や貝です。

貝です。

ゲームの進め方

クリスタルや仲間の哺乳類たちから情報や新しい歌を教えてもらい、どこかへ飛ばされてしまった仲間を助け出さなければなりません。しかし、冒険の途中には怖いサメや刺されると痛いクラゲなどエコーの行く手を邪魔する敵がいっぱい待ち構えています。

ステージクリア

各ステージには、必ず他の海に続く道があります。それを捜し当て、通り抜ければステージクリアです。ステージ3以降、ステージクリアすると、次のステージの名前とパスワードが表示されます。

ゲームオーバー

次の時、ゲームオーバーとなります。

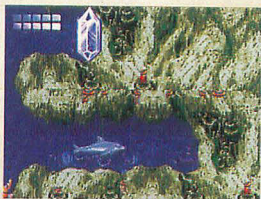
・敵やサンゴに当たり、体力メーターがなくなってしまった時
・移動する障害物にはさまれてしまった時

ゲームオーバーになると、自動的にコンティニューされます。

コンティニュー

コンティニューは、エコーの行く手を塞ぐゲートクリスタルをどかしていない時とクリスタルをどかした時でことなります。

●ゲートクリスタルをどかしていない時

ステージの通路を遮るゲートクリスタルを1度もどかしていない場合、ゲームオーバーになると自動的に、ステージの名前と新しいパスワードが表示され、ゲームオーバーになったステージの最初からスタートします。

●ゲートクリスタルをどかした時

ステージの通路を遮るゲートクリスタルをどかした場合、ゲームオーバーになるとコンティニュータイプ選択画面になります。2つのタイプから1つ選びスタートボタンを押すとコンティニューできます。

ステージの途中から再開

ステージの最初からスタート

冒険のアドバイス

Q1 最初の海から出られない!!

A 仲間のイルカと話をしましたか？会話の中に「ぼくよりたかく まうえに とびあがれるかい？おもいっきり たかく」と言うイルカがいます。彼に負けないよう、海底から助走をつけて真上に向ってジャンプしてみましょう。巨大な竜巻が現われ海の生き物を連れ去ってしまいます。さあ、エコーの冒険の始まりです。仲間を求め、別の海に行きましょう。

Q2 2つ目の海で島を越えられません

A 右の写真の場所から、Cボタンを連打して助走をつけながら斜め右上に進みましょう。ジャンプで島を越えることができます。

Q3 クリスタルが邪魔で2つ目の海から出られない

A それは、ゲートクリスタルです。“Q2”で越えた島の下に洞窟があります。その洞窟の奥にゲートクリスタルの鍵である、キークリスタルがあります。このキークリスタルに触れ、鍵の歌を聞きましょう。鍵の歌を聞いた後で、ゲートクリスタルに向かって音波を発するとゲートクリスタルをどかすことができます。ただし、鍵の歌は1度使うとなくなってしまいます。
2度、3度使う場合は、その都度鍵の歌を新たに聞かなければなりません。

キークリスタルに触れて、鍵の歌をもらう。

鍵の歌をゲートクリスタルに対して歌うと…

Q4 エコーより一回り大きな魚は敵ですか？

A それはエコーと同じ哺乳類のシャチです。話しかけてみましょう。何か情報が聞けるはずです。
シャチの他にもエコーと同じ哺乳類の仲間は海の中に数多くいます。情報を聞きましょう。

Q5 3つ目の海（UNDERCAVES）で海流とトゲトゲの貝が邪魔で先に進めません

A この海流は、いくらCボタンを連打しても先に進むことはできません。しかし、トゲトゲの貝は、ダッシュ・アタックで破壊することができます。

Q6 岩が邪魔で先に進めません

A 点滅する巻き貝を使って岩を壊しましょう。点滅する巻き貝は、エコーの鼻先を使って移動させることができます。鼻先で、巻き貝を押して岩に当てれば岩を壊せます。

点滅する巻き貝が岩に当たらず下に落ちてしまった場合

エコーの鼻先を縦方向に巻き貝の底に持ってくる。

エコーを180度反転させ上を向かせる。

これで、巻き貝を上に持ち上げることができる。

Q7 大蛸が邪魔で先に進めない

A クリスタルに話しかけると「おくにいる　おおだこはすばやくうごくものしかおそいません」という答えが返ってきます。方向ボタンをチョンチョンと少しずつ押して大蛸の横を通りましょう。

大蛸の横をゆっくりと泳げば襲われない!!

Q8 4つ目の海(THE VENTS)で海流が速くて海の底に行けない

A 右の写真の岩を使って海の底に潜りましょう。この岩は、点滅する巻き貝と同様にエコーの鼻先で移動することができます。岩を海流の吹きでる穴に落とし、岩の後を追いかけ海流を遮りながら進めば、海の底に潜ることができます。
この他にも、タイトル画面の後に表示されるデモ画面に冒険のヒントが隠されています。

デモ画面にもヒントが……

エコーの冒険日記

ステージ	ステージ名	パスワード
ステージ3	UNDERCAVES	
ステージ4	THE VENTS	
ステージ5	THE LAGOON	OKXFBJAK
ステージ6	RIDGE WATER	SEKQRYMX
ステージ7	OPEN OCEAN	CGRMRYMM
ステージ8	ICE ZONE	OAPBSYMC
ステージ9	HARD WATER	YBWXRYMT
ステージ10		
ステージ11		
ステージ12		
ステージ13		
ステージ14		
ステージ15		
ステージ16		
ステージ17		
ステージ18		
ステージ19		
ステージ20		
ステージ21		
ステージ22		
ステージ23		
ステージ24		
ステージ25		
ステージ26		
ステージ27		
ステージ28		

エコー・ザ・ドルフィンを作った人たち

Producer:	E.Ettore Annunziata
Design:	E.Annunziata, L.Szenttornyai
Main Programmer:	Molnár József
Art:	Balogh Zsolt, -Talent-
Music:	Magyari András, Spencer N. Nilsen, Brian Coburn
Special Thanks:	Steve Apour, Clyde Grossman Stephen Friedman, Andras Csaszar, Hugh Bowen, Lucinda Delorimier

イルカ【海豚】

海獣。体はむつ形で前肢はひれとなる。群をなして泳ぎ、おもに浅い海域に棲息しているが、大陸棚よりも深い2000フィートまで潜ることができるといわれている。
彼等は体から発するパチパチ、グーグー、コツコツ、キューキューなど多種多彩な種類の音を使ってコミュニケーションを行う。
　また、バンドウイルカは、カチッという吸気音を連続して発し、その音波をソナーのように使いとても複雑な地形でも見分けることができる。これを称して「エコーロケーション」と呼んでおり、ゲーム中では、音波として表現されている。
（〜座）アポロンがイルカの形で海から上がったという神話にちなんで、古代人はイルカ座を創った。イルカ座は、北の夜空に見ることができるイルカの形をした5個の星からなる星座。

使用上のご注意

●電源ＯＦＦをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。

●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

ECCO THE DOLPHIN™

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　〒144 東京都大田区羽田１－２－12　お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付時間 月〜金 10:00〜17:00（除く祝日）
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条３－２－34　☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東２－５－３　☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金２－５－15　☎092(522)4715

☆☆☆☆☆☆ 修理について ☆☆☆☆☆☆

修理を依頼されるときは、
下記または各支店までお申しつけくださいね。

佐倉事業所　HE補修管理課
〒285　千葉県佐倉市大作１－３－４　☎043(498)2610（直通）

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

G-4106 672-1359

株式会社セガ・エンタープライゼス